

STOP JÁTÉK SZABÁLYKÖNYV

HÁTTÉR

Az európaiak többsége úgy véli, hogy országaikban nagyobb a megosztottság, a polarizáció, mint 10 évvel ezelőtt, és az emberek egyre inkább a "mi" és "ők" közötti ellentétben látják és írják le a politikát és a társadalmat. Minél polarizáltabb egy társadalom, annál inkább "törzsi" szemüvegen keresztül látjuk a világot, nem pedig mindenki közös javát szem előtt tartva. Az eltérő álláspontok megértése, sőt meghallgatása is egyre nehezebb ilyen légkörben. Eljön egy pont, amikor már nemcsak azt gondoljuk, hogy a másik félre van vezetve, vagy tudatlan, hanem rossz szándékot is tulajdonítunk azoknak, akik nem a "mi" csoportunkhoz tartoznak.

Amibe kapaszkodni lehet ilyen helyzetben az az, hogy a szemben álló csoportokhoz tartozók gyakran túlbecsülik különbségeiket ("hamis polarizáció"), és azt hiszik, hogy a nézeteik, élményeik távolabb állnak egymástól, mint valójában. Amennyiben lehetőséget kapnak a találkozásra, egymás meghallgatására, és megértésére, az is kiderülhet, hogy értékeik közt jelentős átfedés van.

Mit szeretnénk elérni?

* Ha csökkenne a „másikkal” szembeni fenyegetettség érzése, mérséklődnének az indulatok.

A JÁTÉK CÉLJA ÉS SZELLEMISSÉGE

A játéknak nem célja, hogy mélyen belemerjen a konfliktust generáló helyzet megértésébe (erre külön tréning gyakorlatok vannak), csak abban segít, hogy az egymással konfliktusban álló felek minél több mindent megtudjanak egymásról, minél inkább az egyedi embert lássák a másikban és ne csak egy ellenséges csoport tagját.

Nem egymás ellen versenyeztek, nincs győztes és vesztes.

Ehelyett személyes élményeket, emlékeket, asszociációkat, véleményeket osztotok meg egymással, és e folyamat kapcsán közös pontokat is felfedezhettek.

A játék során nem az lesz a fontos, hogy egyetértetek egymással, hanem az, hogy létrejöjjön közöttetek valamiféle kapcsolat, képesek legyetek meghallgatni egymást.

TARTOZÉKOK

1 tábla

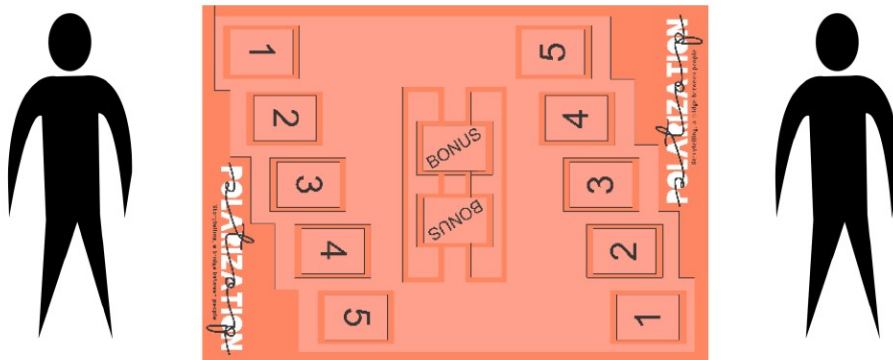
40 építőkocka

5 pakli kártya, melyek mindegyike 30 kártyát tartalmaz (összesen 150 kártya)

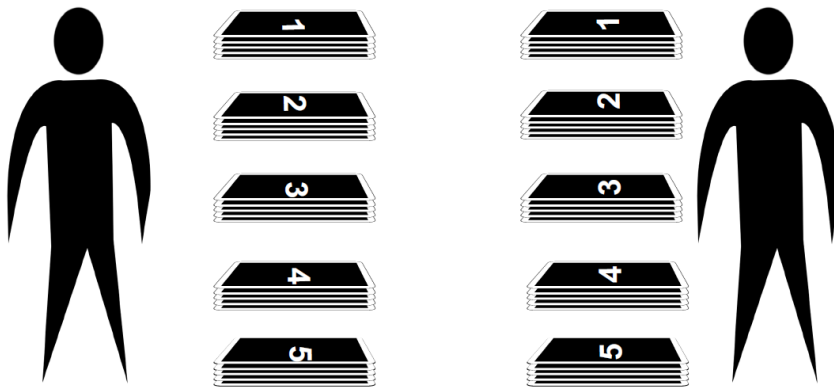
A kártyák egy részén szöveges instrukció, a többin kép látható.

ELŐKÉSZÜLETEK

1. Nyissátok ki a játéktáblát, és tegyétek az asztalra a két játékos közé.



2. Keverjétek meg a kártyapaklikat, és osszátok szét őket a két játékos között úgy, hogy mind az 5 pakliból 10 kártyát adtok mindkét játékosnak (minden játékosnak összesen 50 kártyája lesz).



3. Helyezzétek az 5 paklit a helyükre úgy, hogy a kártyák minden pakliban lefele legyenek fordítva. Az 1-es pakliba tartozó kártyákat az 1-es számú helyre tegyétek a táblán és így tovább.



4. Vegyetek el egy-egy "bónusz" kártyát, és írjatok rá egy szabadon választott kérdést a másik játékos számára.
5. Rakjátok a táblán megjelölt helyre a két lefele fordított "bónusz" kártyát.
6. Osszátok szét a téglákat magatok között (mindkét fél 20 téglát kap).

A JÁTÉK MENETE

A játékot alapesetben párok játsszák. A következőkben a páros játék menetét írjuk le.

A játék két részből áll:

- a FAL felépítéséből
- a FAL lebontásából

I. A FAL FELÉPÍTÉSE

A játék a FAL felépítésével indul (a táblán a falak helyét középen találod meg – mindkét játékos a saját FAL-át építi fel).

A FAL jelképezi az egymás álláspontjával kapcsolatos előítéleteiteket, ellenérzéseiteket. Először tehát **ki kell választanotok azt a témát**, ami a köztetek lévő **ellentétet, feszültséget okozza**, amely elválaszt benneteket egymástól.

Ilyen polarizáló témák lehetnek az, hogy ki milyen politikai táborat támogat, mit gondol a klímaváltozásról, stb. Olyan témát érdemes választani, ami a két személy között eltávolodást okoz.

Ha megvan a téma, elkezdődhet a **FAL-ak felépítése**.

Először **gondoljátok át** magatokban, hogy mi az, ami ellenszenves, fenyegető számotokra a "másik oldal"-lal kapcsolatban. Ami miatt feszültek, indulatosak, szorongók lesztek. Megfogalmazhatjátok azt is, hogy mit gondoltok azokról, akik a másik álláspontot képviselik (pl félrevezették őket, csak a maguk érdekeit nézik, stb). Gyűjtsetek össze 5 különböző tényezőt. Ha ennél több is van, válasszátok ki az 5 legfontosabbat.

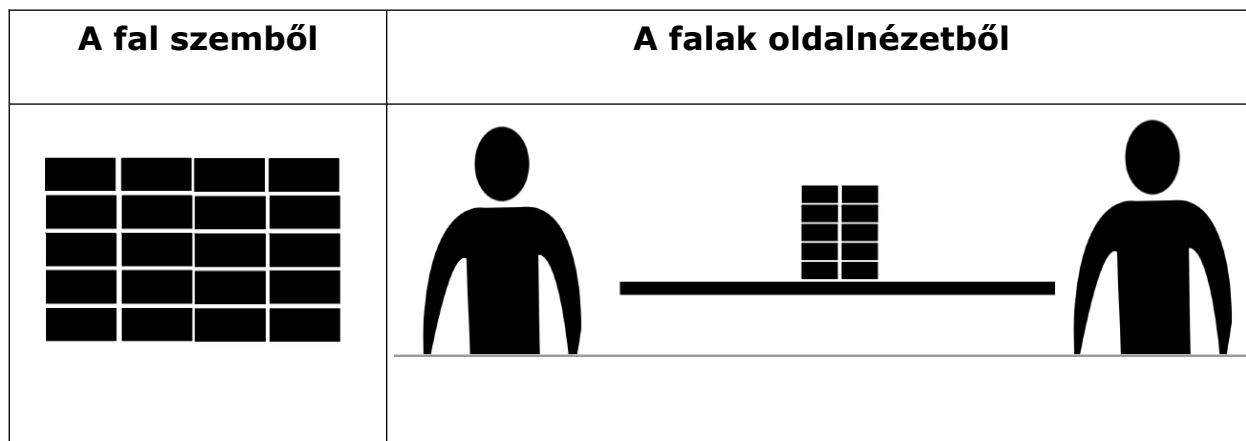
Ezután felváltva osszátok meg a kiválasztott 5-5 gondolatot a következőképpen:

- Az első játékos megosztja az első olyan gondolatot, ami FAL-at épít benne a másik oldallal szemben, és ezt követően lerakja az első téglasort (egy sor 4 téglából áll). A másik játékos nem reagál, csak hallgat.



- Ezt követően a másik játékos tesz egy állítást, és rakja le az első sort a saját falában, míg az első játékos hallgat.

- A játékosok felváltva megosztják a további négy tényezőt, amely bennük feszültséget, ellenérzést vált ki a másik oldallal szemben, és minden fordulóban magasabbra építik a falat. Minden állítás egy új sor – és ezáltal 4 téglá – lerakását jelenti. Ennek a fázisnak a végére a játékosok teljesen felhúzzák a saját, 5 szintes falukat:



A falak felépülése során az ellentét a játékosok között növekszik azáltal, hogy a tabu témát nem kerülik el, ellenérzéseiket, gondolataikat megosztják egymással.

II. A FAL (LE)BONTÁSA

A játékosok a Fal lebontásakor is felváltva lépnek.

Az **első játékos felveszi az első lefordított kártyát** az **első számú pakliból** és megnézi, mi van rajta: vagy egy kép, vagy egy instrukció. Kép esetén egy olyan személyes élményt kell megosztani, amit az adott kép hív elő. Az instrukció kérheti egy **személyes emlék felidézést**, vagy egy **mondat befejezését**, esetleg **opciók közti választást** és annak indoklását.

Ha az instrukció lehetővé teszi, érdemes olyan élményt felidéznetek, mely kapcsolható ahhoz a megosztó témához, amely mentén a falak felépültek. Ez azonban sokszor nem lehetséges, a kártyák egészen más témához kapcsolódnak – ez nem gond, a cél az, hogy minél több mindent megtudjatok egymásról (és ebbe beletartoznak olyan információk is, melyeknek semmi közük a konfliktust generáló témához).

A már felhasznált kártyákat félre lehet tenni.

A történetet meghallgató játékos 3 féleképpen reagálhat:

1) **KIVESZ EGY TÉGLÁT** A SAJÁT FALA legfelső sorából

Ha a hallgató úgy érzi, hogy a másik által megosztott történethez tud kapcsolódni, valamit megért a másik élményéből, kivesz egy téglát a falból. A téglá kivétele nem azt jelenti, hogy a hallgató egyetért az elhangzottakkal, csak annyit, hogy érti azt és kapcsolódik az elmesélt történethez. Ha különösen erősen hatottak rá az elhangzottak, akár *két téglát* is kivehet.

A falból kivett téglát a játékos oldalra helyezi.

2) A FAL ÉRINTETLEN MARAD

Ha a hallgató nem találja kielégítőnek a történetet, nem tud kapcsolódni hozzá, úgy hagyja a falat, ahogy volt.

3) VISSZARAK TÉGLÁT A FALBA

Ha a hallgató nem kapcsolódik az elmesélt történethez, agressziót vagy kritikát érzékel, hiányzik a megértés, akkor védekezésbe helyezkedik és visszatesz egy téglát a falba. Ha nagyon erős ellenérzést váltottak ki belőle az elhangzottak, két téglát is visszarakhat. Minden fal maximum 20 téglából állhat, tehát ezt a lépést csak akkor lehet megtenni, ha korábban már kikerültek téglák a falból.

Mindkét játékos célja az, hogy a másik lebontsa a vele szemben felhúzott falat, ezért érdemes a történeteket olyan módon megosztani (bővebben kifejtve, részletgazdagon), hogy a másik kapcsolódni tudjon ahhoz, megértse azt.

Az egymondatos válaszok valószínűleg nem fogják megmelegíteni a másik szívét. ❤️

A játékosok itt is felváltva lépnek (ahogy a fal felépítésekor), tehát miután az 1. játékos megosztotta a történetét és a 2. játékos reagált erre, a 2. játékos húz kártyát és oszt meg történetet, amire az 1. játékos reagál majd.

UGRÁS EGYIK PAKLI KÁRTYÁRÓL A KÖVETKEZŐRE

A fal legfelső sorában lévő téglákhoz az 1. pakli kártyái tartoznak, a felülről második sor tégláihoz a 2. pakli kártya tartozik és így tovább (a fal alsó sorát alkotó téglákhoz tartoznak a legnehezebb, 5. paklihoz tartozó kártyák).

Amikor a játékos társunk lebontott a velünk szemben emelt falából egy sort, akkor ugorhatunk és kezdhetünk húzni a következő szintet jelképező pakliból.

A PASSZOLÁS LEHETŐSÉGE

Ha a játékos az adott kártyát túl nehéznek találja, vagy nem érzi készen magát arra, hogy válaszoljon rá, PASSZ-olhat és húzhat egy új kártyát. A PASSZ-olt kártya ilyen esetben átkerül a következő nehézségi szintet jelentő kártyapakli aljára. Adott kártyát bármennyiszer lehet passzolni és áthelyezni, így lehetőség van arra, hogy arra a játékos egyszer se válaszoljon a játék során. Ugyanakkor ha túl sok a PASSZ-olás, elfogyhatnak az aktuálisan használt pakliból a kártyák és ekkor a JÁTÉK véget ér idejekorán ("MEGREKED" lásd lentebb).

A JÁTÉK BEFEJEZÉSE

A játék két esetben érhet véget:

1) Bármelyik (legjobb esetben mindkét) játékosnak sikerült teljesen lebontania a saját

falát – GYŐZELEM!

2) A játék MEGREKED, amikor egy pakliból elfogy az összes kártya anélkül, hogy sikerülne lebontani a paklihoz tartozó sort a falban.

A MEGREKEDT játék sem kudarccal, minden kis előrelépés a játék során önmagában egy kis győzelem. Minden egyes téglát, amit sikeresen lebontottatok, az egymás iránti megértés egy pillanatát jelenti.

BÓNUSZ KÖR

Ha sikerült teljesen lebontanotok a falaitokat, akkor felfedhetitek a "bónusz kártyá"-tokat. Előttetek fekszik a kérdés, amit ti magatok írtatok a másik játékosnak még a játék legelején. Döntsétek el, hogy továbbra is fel akarjátok-e tenni ezt a kérdést, és hogy válaszolni akartok-e arra, amit a másik kérdez.

VARIÁCIÓK

Ha szeretnétek még nagyobb kihívássá tenni a játékot, a következő variációkat javasoljuk:

CSOPORTOS JÁTÉK

A játékot két csoport is játszhatja. Csoportok esetén minden körben a csoport egy-egy kiválasztott tagja játszik egymással (tehát így is párok vannak, csak a párok folyamatosan változnak).

A sorokra váró, épp nem szereplő játékosok csöndben hallgatják a többieket.

IDŐKORLÁTOS JÁTÉK

Szerelkezzetek fel egy időzítővel/homokórakkal, hogy időkorlátok közé tudjátok szorítani az egyes történeteket.

Javasoljuk, hogy az első pakli minden egyes kártyájára maximum 1 percet állítsatok be, ezt követően minden egyes paklihoz adjatok hozzá egy plusz percet (így az 5. pakli kérdéseinek megválaszolására már 5 percetek lesz maximum, amit természetesen nem feltétlenül kell kihasználni).

KÖSZÖNJÜK A JÁTÉKOT

Látogassatok el weboldalunkra, ahol további információt és anyagokat találtok a projektünkről:

<https://www.stop-polarization.eu/>

<http://www.kepesalapitvany.hu/stop.html>